

## PRESENTAZIONE

### ***Si ses atzudu, Ajò! Ite b'at... cuadu in dae segus de sa ghenna?***

***Traduzione= se sei coraggioso, prova!***

***Cosa... si nasconde dietro la porta?***

LA LINGUA SARDA? LA IMPARIAMO GIOCANDO... CON IL VIDEOGAME

Progetto del Comune dei Sedilo (capofila), Paulilatino e Fordongianus.

- ❑ Videogame didattico, progetto nato da testi di Sara Firinu,
- ❑ personaggi di Romy Malica,
- ❑ grafica, musica, programmazione di Paolo Congiu.

#### **Il Videogame:**

Un gioco di piattaforme dove lo scopo è quello di raccogliere tutte le monete, i diamanti, le stelline d'oro, ma il punteggio più alto sarà quello fatto con la raccolta delle lettere dell'alfabeto, l'ABC...

Gioco in stile arcade, anche i suoni e le musiche richiamano i primi videogame da BAR,

Sistemi particellari, catapulte a forza casuale, movimenti dei nemici casuali, ogni partita è sempre diversa, non si trovano mai nemici nella stessa posizione.

Il gioco è tutto in lingua Sarda, menu compresi, lo scopo è quello di divulgare il più possibile la nostra lingua, le nostre tradizioni, il Bilinguismo è uno dei nostri più grandi tesori nascosti.

#### **Il progetto:**

La realizzazione del progetto didattico multimediale rientra nelle attività volte a promuovere iniziative culturali che mirano alla conoscenza ovvero approfondimento di tematiche inerenti la lingua e la cultura sarda, a rispondere all'urgente problema di salvaguardia e valorizzazione del nostro patrimonio linguistico culturale, **finanziate dalla legge 482/99.**

Proprio in risposta a queste esigenze è nato il videogame, interamente realizzato in lingua sarda: un'idea innovativa e dalla spiccata componente contemporanea, un'idea dove il fondamentale aspetto ludico è riuscito a sposarsi perfettamente con quello didattico e culturale, un progetto capace di coinvolgere anche e soprattutto le nuove generazioni.

Lo scopo del gioco, ovvero la conoscenza delle nozioni fondamentali della Lingua Sarda scritta e la sensibilizzazione delle persone sull'importanza del bilinguismo, è stato raggiunto: il messaggio è stato trasmesso in maniera leggera, piacevole, simpatica, con una veste nuova e colorata. Saranno proprio i tre giovani protagonisti ed avventurieri – Archilai (Antonio Murgia, Fordongianus), Diadoru (Francesco Oppo, Paulilatino) e Titinu (Alessandro Porcu, Sedilo) – che, attraverso mille peripezie ed un grande impegno volto al superamento degli ostacoli che incontreranno sul loro cammino ed all'apprendimento del sardo scritto, ci guideranno alla scoperta di uno dei più grandi tesori: la nostra lingua.

Saranno loro a renderci protagonisti della loro "pericolosissima" avventura alla ricerca del tesoro; un percorso lungo e travagliato che li vedrà impegnati nel difficilissimo ed obbligato passaggio attraverso il portone magico per la cui impresa, della quale saranno orgogliosi pionieri, è necessaria la conoscenza della lingua sarda scritta.

Archilai, Diadoru e Titinu, tenaci, coraggiosi ed orgogliosi del loro operato, scopriranno, alla fine dell'avventura, che arrivare all'obiettivo non era poi così complicato e saranno loro stessi ad incitare altri a cimentarsi nella loro stessa impresa ed affermare "Prova tue puru si tenes coràgiu" (=prova anche tu, se hai il coraggio)!

Il gioco di piattaforme, è corredato da testi informativi sulla lingua e sulla necessità di una variante scritta comune (elemento fondamentale perché la nostra minoranza possa realmente essere elevata a qualità di Lingua), da 18 lezioni con alcune nozioni di base di grammatica e ortografia ed esercitazioni pratiche che complicheranno l'avventura dei nostri protagonisti nella ricerca del tesoro ed infine nozioni sull'importanza del bilinguismo (fine ultimo della politica linguistica perseguita dagli enti e rappresentata, al termine del videogioco, da situazioni di vita reale realizzate grazie alla collaborazione dei cittadini del paese, del personale dei Comuni nonché del personale docente e degli studenti degli Istituti scolastici del territorio. Ambientato nei tre paesi, pieno di colore, monetine, diamanti, e tesori che fanno da apripista al vero e unico tesoro finale, il bilinguismo!

Il videogioco è composto da tre files auto scompattanti, scarica i tre files e clicca sul primo ([game.part1.exe](#)) il gioco verrà installato nella directory desiderata. Per cancellare il gioco dal vostro PC è sufficiente cancellare la cartella del gioco, non verranno installate dll esterne. Buon divertimento. 😊

<http://www.polgames.eu/zip/game.part1.exe> <http://www.polgames.eu/zip/game.part2.rar><http://www.polgames.eu/zip/game.part3.rar> **Se avete una connessione veloce potete scaricare la ISO per masterizzare direttamente il vostro CD dal link sotto:**<http://www.polgames.eu/zip/sisesatzudu.iso> Per masterizzare il file ISO, oltre a Nero già presente in molti PC, potete usare la versione gratuita di **deepburner** scaricabile dal sito <http://www.deepburner.com/>

*Per decomprimere la ISO direttamente nel vostro PC potete farlo con WinRar scaricabile dal sito <http://www.winrar.it/> , cliccando col pulsante destro del Mouse e selezionando la voce estrai i file.*

---

Link di presentazione dove è possibile vedere alcune parti del videogioco:

<http://www.youtube.com/watch?v=k0-E3Ag99CM>